

F3P-Sport - 2012 utgave

Alle generelle kriterier for modell og utførelse av øvelsene som til enhver tid er gjeldende for F3P er også gjeldende for F3P-Sport.

#	Navn	K
1	Loop	2
2	½ reversert cuban-8	1
3	Roll	2
4	Stallturn	1
5	45° stigning med halv roll	2
6	Halv firkantet loop	1
7	Knivegg	2
8	Flat 180° sving	1
9	5 sek hovring	3

Manøverliste

1 - Loop :

Fra horisontal flukt trekker modellen opp og fullfører en loop og trekker ut i samme høyde og retning som inngangen

2 - ½ reversert cuban-8 :

Modellen trekkes opp i 45° stigning, utfører en halv roll for så å trekkes rundt i en 5/8 loop tilbake til horisontal flukt.

3 - Roll :

Modellen gjennomfører en horisontal roll .

4 - Stall-turn :

Modellen trekkes opp i en vertikal stigning, reduserer farten og utfører en stall-turn til et vertikal stup for deretter å trekkes ut i horisontal flukt.

5 – 45° stigning med ½ roll :

Modellen trekkes opp i en 45° stigning, utfører en halv roll før den trekkes ut i horisontal ryggflyving i høyde.

6 – Halv firkant loop :

Fra horisontal ryggflyving trekkes modellen ned i et vertikalt stup for deretter å trekkes ut i horisontal flukt.

7 – Kniv-egg :

Modellen rolles 90° og etablerer horisontal knivegg flukt før den rolles tilbake til horisontal flukt.

8 – 180° flat sving :

Modellen gjennomfører en 180° sving med vingene horisontalt.

9 – Hovring :

Fra horisontal flukt reduseres hastigheten mens angrepvinkelen økes til modellen har mistet all hastighet og peker vertikalt, denne posisjonen holdes i 5 sekunder før modellen gradvis bringes tilbake til horisontal flukt.

F3P-Sport som Aresti. NB : kun som illustrasjon, manøverbetjerselsene definerer øvelsene.

